

Mini Punto Banco

Obiettivo del gioco: Indovinare se vincerà il punto o il banco.

Quando vince il punto e quando il banco?

Vince chi si avvicina con la somma delle proprie carte di più al numero 9. (Se lesito è pari, il croupier ti riconsegna la puntata.)

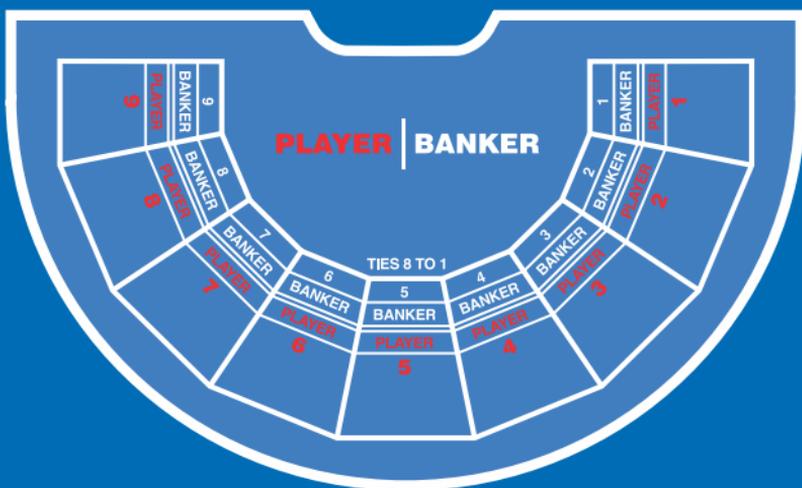
Vuoi giocare. Cosa fare per prima cosa?

Piazza la puntata contanti, gettoni o placca di valore sulla casella con la scritta punto oppure su quella con la scritta banco. Se scegli punto, vuol dire che scommetti che vincerà il punto e perderà il banco, e viceversa.

Come si sommano le carte?

Sia il punto che il banco tirano 2 o 3 carte. Se la somma delle carte è a due cifre (p.e. 18), la prima non conta. La somma è dunque 8 e non 18.

Quanto valgono le singole carte? Lasso vale 1, le figure valgono 0, tutte le altre carte valgono per quanto indicato in figura.



Asso (vale uno)



Tutte le figure ed il 10 (valgono 0)



Tutte le altre carte (valgono il proprio valore nominale)



La somma di 10 (vale 0)

Quando si tira la terza carta?

Puoi giocare al Mini Punto Banco anche se non conosci le regole, in quanto sarà il croupier a tirare le carte per te, rispettando le regole in vigore. Questo è anche il modo migliore per imparare le regole. Durante il gioco puoi aiutarti con le regole scritte sull'apposita targhetta. Le regole per tirare la terza carta sono le seguenti:

Quando si tira la terza carta sul punto:

Quando la somma delle prime due carte sul punto è:	Allora il punto:
0, 1, 2, 3, 4 oppure 5	tira la terza carta
6 oppure 7	non tira la terza carta
8 oppure 9	gira le proprie carte in modo da non permettere al banco di tirare una terza carta (abbatte)

Quando si tira la terza carta sul banco:

Quando la somma delle prime due carte sul banco è:	Il banco tira la terza carta, se la terza carta distribuita al punto è:	Il banco non tira la terza carta, se la terza carta distribuita al punto è:
0, 1 oppure 2	il banco tira sempre la terza carta	
3	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 0	8
4	2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 8, 9, 0
5	4, 5, 6, 7	1, 2, 3, 8, 9, 0
6	6, 7	1, 2, 3, 4, 5, 8, 9, 0
7	non tira la terza carta	
8 ali 9	il banco gira le proprie carte in modo da non permettere al punto di tirare una terza carta (abbatte)	