

Mini Punto Banco

Der Sinn dieses Spiels?

Du sollst erraten, ob Punto oder Banco gewinnen wird.

Wie viel sind die einzelnen Karten wert? Ass 1, die Figuren 0, der Wert der übrigen Karten entspricht deren Zahl.

Wann gewinnt Punto und wann Banco?

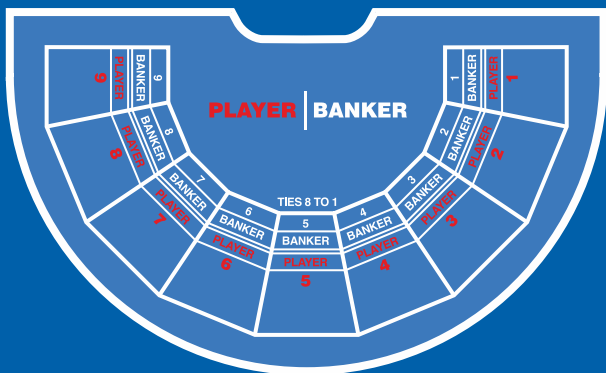
Derjenige gewinnt, dessen Summe der Karten der Zahl 9 am nächsten ist (ist das Ergebnis unentschieden, gibt dir der Croupier den Einsatz zurück).

Du möchtest spielen. Was machst du zuerst?

Du tätigt den Einsatz, mit Geldscheinen, Jetons oder einer Wertkarte und zwar an jener Stelle, wo Punto bzw. Banco steht. Hast du Punto ausgewählt, setzt du auf den Sieg von Punto und auf die Niederlage von Banco und umgekehrt.

Wie werden die Karten zusammengezählt?

Auf Punto wie auf Banco werden 2 oder 3 Karten gezogen. Ist die Summe der Karten eine zweistellige Zahl (z.B. 18), berücksichtigst du die erste Zahl gar nicht. Die Summe ist also 8 und nicht 18.



Ass (zählt 1)



Bildkarten und Zehner (zählen 0)



Alle anderen Karten (entsprechen ihrem Zahlenwert)



Die Summe 10 (hat den Wert 0)

Wann zieht man die dritte Karte?

Bei der Version Mini kannst du auch dann spielen, wenn du die Regeln nicht kennst, denn der Croupier wird die Karten gemäß den geltenden Spielregeln für dich ziehen. Du kannst dabei das Spiel lernen, darfst dir aber auch mit den Regeln, die auf einer Extra-Tafel vermerkt sind, helfen. Die Regeln beim Ziehen der dritten Karte lauten wie folgt:

Wann zieht man die dritte Karte auf Punto:

Beträgt die Summe der ersten zwei Karten auf Punto:	Macht Punto folgendes:
0, 1, 2, 3, 4 oder 5	Zieht die dritte Karte
6 oder 7	Zieht keine dritte Karte
8 oder 9	Dreht die Karte um und verhindert, dass Banco die dritte Karte zieht (abbatte)

Wann zieht man die dritte Karte auf Banco:

Beträgt die Summe der ersten zwei Karten auf Banco:	Banco zieht die dritte Karte, wenn auf Punto als dritte Karte ausgeteilt worden ist:	Banco zieht keine dritte Karte, wenn auf Punto als dritte Karte ausgeteilt worden ist:
0, 1 oder 2	Banco zieht immer die dritte Karte	
3	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 0	8
4	2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 8, 9, 0
5	4, 5, 6, 7	1, 2, 3, 8, 9, 0
6	6, 7	1, 2, 3, 4, 5, 8, 9, 0
7	Zieht die dritte Karte nicht	
8 oder 9	Banco dreht die Karten um und verhindert, dass Punto die dritte Karte zieht (abbatte)	