

Classic PUNTO BANCO



Manuale del gioco

1. Regole generali

Il gioco si svolge con sei mazzi da 52 carte.

Il pagamento delle combinazioni vincenti sul PUNTO e sul BANCO si effettua nel rapporto di 1 : 1, e in caso di parità la puntata EGALITÉ viene pagata 8 volte la posta. Dal pagamento delle puntate sul BANCO il casinò trattiene una commissione del 5%.

2. Carte da gioco e il loro valore

I valori delle carte da gioco sono i seguenti:

- tutte le figure valgono 0 punti,
- l'asso vale 1 punto,
- tutte le altre carte valgono il loro valore nominale.

3. Conteggio dei punti

Se la somma delle carte è a due cifre, la prima non conta (ad es. $5 + 8 = 13 = 3$). Ciò significa che la somma massima è nove.

4. Svolgimento del gioco

Il croupier distribuisce le carte posizionando la prima e la terza carta sul PUNTO e la seconda e la quarta sul BANCO.

5. Regole per la distribuzione delle carte

- Vince la combinazione con la somma più alta.
- Quando su una delle caselle (PUNTO o BANCO) con le prime due carte viene raggiunto il valore di 8 oppure 9 punti, l'altra casella non ha più diritto alla terza carta.
- Quando su entrambe le caselle viene raggiunto il valore di 8 o 9, vince la casella con il valore più alto. Quando le due caselle hanno dei valori uguali, il gioco è pari (EGALITÉ) e non si tira la terza carta.
- Se il valore rimane uguale anche dopo aver tirato ulteriori carte, l'esito è pari.
- In tutti gli altri casi si devono rispettare le seguenti regole:

La formazione della somma per il PUNTO

- se la somma con le prime due carte sul PUNTO equivale a 0, 1, 2, 3, 4, 5, si tira la terza carta sul PUNTO,
- se la somma con le prime due carte sul PUNTO equivale a 6 o 7, non si tira la terza carta sul PUNTO,
- se la somma con le prime due carte equivale a 8 o 9, la carta non si tira.

La formazione della somma per il BANCO

Formando la somma per il BANCO si deve fare attenzione:

- al punteggio del BANCO,
- al valore della terza carta distribuita sul PUNTO.

Le regole per la distribuzione delle carte:

- se la somma delle prime due carte sul banco è 0, 1, 2, si tira la terza carta,

se la somma sul BANCO è:	il BANCO tira la terza carta, se la terza carta distribuita al PUNTO è:	Il BANCO non tira la terza carta, se la terza carta distribuita al PUNTO è:
3	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9	8
4	2, 3, 4, 5, 6, 7	0, 1, 8, 9
5	4, 5, 6, 7	0, 1, 2, 3, 8, 9
6	6, 7	0, 1, 2, 3, 4, 5, 8, 9
7	non tira la terza carta	non tira la terza carta
8 o 9	non tira la terza carta	non tira la terza carta

Se la somma delle prime due carte sul PUNTO è 6 o 7, la somma per il BANCO si forma nel seguente modo:

Somma sul PUNTO	Somma sul BANCO	Il BANCO (tira/non tira)
6 o 7	0, 1, 2, 3, 4, 5	tira la terza carta
6 o 7	6, 7, 8, 9	non tira la terza carta

In caso di parità delle puntate sul PUNTO e sul BANCO, le puntate rimangono (non vincono e non perdono).

Le carte vengono distribuite al giocatore con la puntata massima sulla casella PUNTO (nel caso in cui due giocatori abbiano delle puntate uguali, le carte vengono date al primo giocatore partendo dalla sinistra del croupier). Se il giocatore rifiuta le carte, esse vengono offerte al giocatore con la seconda puntata più alta.

La commissione va arrotondata a vantaggio del giocatore.

EGALITÉ

In caso di parità (EGALITÉ) la puntata viene pagata 8 volte la posta.

6. Divieto dell'uso di strumenti

L'ospite non può usare da solo o con l'aiuto di altre persone strumenti con i quali potrebbe registrare, analizzare, programmare o in altri modi acquisire vantaggi riguardo il gioco. Tale ospite verrà allontanato dal casinò oppure trattenuto fino all'arrivo della polizia. Gli strumenti verranno sequestrati.

7. Sospensione del gioco

Se l'ispettore ritiene che il gioco non possa più proseguire secondo le regole, può decidere di sospendere il gioco.