

Ultimate Texas hold'em poker

Questo gioco lascia al giocatore **ampia libertà di decidere come piazzare** le proprie puntate, ma al contempo è molto intenso e divertente. Ad esempio:

- **prima** piazzati la tua puntata, **più** puoi puntare
- non hai bisogno di passare la mano finché non vedi tutte le carte
- hai la possibilità di piazzare una **puntata aggiuntiva** chiamata TRIPS (è vincente, se la tua combinazione finale di cinque carte è almeno un tris)

Anche questo gioco si gioca contro il croupier, perciò non temere le carte dei tuoi avversari.

Come iniziare?

Piazza la puntata dello stesso valore sulle caselle ante e *blind*. Inoltre, puoi decidere di piazzare anche la puntata sulla casella *trips*. In seguito il croupier consegna due carte coperte a ciascuno dei giocatori e infine anche a sé stesso.

Puoi puntare tanto ... poco ... o non puntare affatto!

1. Quando ricevi le tue carte, puoi scegliere di **non puntare** (check) o **puntare** (play) 3 o 4 volte il valore della tua puntata iniziale (ante).

2. Di seguito il croupier consegna le prime **tre carte comuni** (flop) scoperte. Se fino ad ora non hai ancora piazzato la tua puntata (play), puoi scegliere di **non puntare** (check) o **puntare** (play) 2 volte il valore della sua puntata iniziale (ante).

3. Il croupier consegna le ultime **due carte comuni** scoperte. Se non hai ancora piazzato la tua puntata (play), puoi scegliere di **ritirarti** (fold) o **puntare** (play) 1 volta il valore della tua puntata iniziale.

4. Infine il croupier scopre le sue carte e annuncia la sua combinazione più alta di cinque delle sette carte consegnate.

Chi vince?

La tabella sotto disegna i scenari possibili in base alla tua combinazione e in base a quella del croupier. Quest'ultima deve essere minimo di un pari perché il croupier si qualifichi.



Tabella dei posti gioco



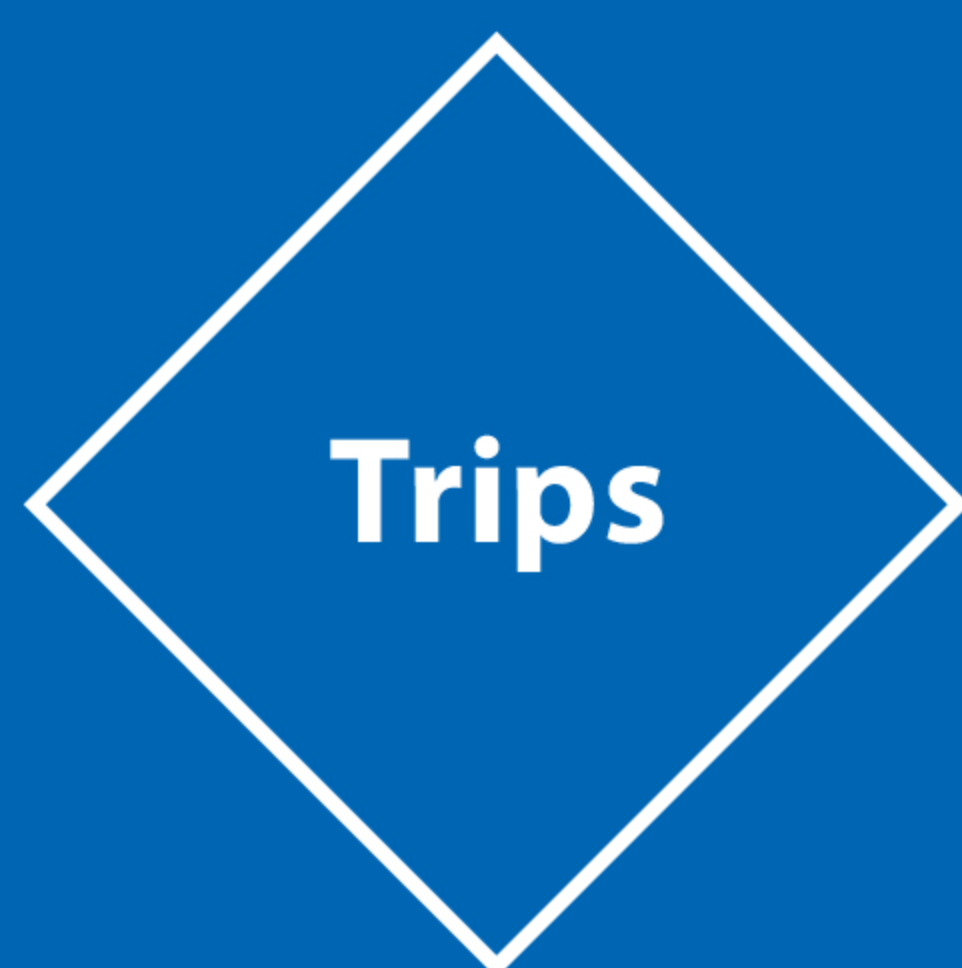
Croupier

Giocatore



Carte comuni

Rapporti di pagamento



TRIPS

Scala reale	50 : 1
Scala colore	40 : 1
Poker	30 : 1
Full	8 : 1
Colore	7 : 1
Scala	4 : 1
Tris	3 : 1



=



BLIND

Scala reale	500 : 1
Scala colore	50 : 1
Poker	10 : 1
Full	3 : 1
Colore	3 : 2
Scala	1 : 1

PUNTATA MAX. PLAY

Prima del Flop	3 x – 4 x
Dopo il Flop	2 x
Dopo il Turn e il River.....	1 x